

„ZOOMolj a jövődre! 2026”

NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „ZOOMolj a jövődre! 2026” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője az OTP Fáy Alapítvány (székhely: 1068 Budapest, Benczúr utca 26., nyilvántartási szám: 01-01-0003024, adószám: 18014008-1-42) (a továbbiakban: Szervező).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat kizárólagosan a Szervező jogosult ellátni.

2. FOGALMAK

2.1. *Stream előadások:* A stream előadások során az alapítványi trénerek Zoom felületen élőben közvetítik kb. 40 percen a választott tananyag tartalmát, amelyet a tanulók osztálytermi kivetítéssel követhetnek.

2.2. *Stream előadás kínálat:* A stream előadások köre és rövid bemutatása a [Stream előadás kínálat | Fáy Digitális Portál](#) oldalon érhető el. A pedagógus és az osztály a felsorolt tananyagok közül választhat a tanulók korosztályának és érdeklődésének megfelelően.

2.3. *Kategóriák:* A Szervező a Játékot iskolai évfolyam szerint, **6 kategóriában hirdeti meg**. A 6 kategóriában 1-1 nyertes kerül kisorsolásra az adott kategóriába tartozó és a Játék feltételeit teljesítő osztályok közül.

- 2–4. évfolyam
- 5–6. évfolyam
- 7–8. évfolyam
- 9–10. évfolyam
- 11–12. évfolyam
- 13-14. évfolyam

A Szervező ezen felül **1 intézményi díjat** is kisorsol a Játék részvételi feltételeit legalább 3 különböző osztállyal teljesítő Intézmények között.

3. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI ÉS MENETE

3.1. A Játékban kizárólag magyarországi alapfokú és középfokú **oktatási intézmények, valamint szakképzési centrumok** (a továbbiakban: **Intézmények**) **2–14. évfolyamos osztályai vehetnek részt** (a továbbiakban: **Résztvevő osztály**). A Résztvevő osztály a Játékban a Jelentkezési űrlapon regisztráló pedagógus (a továbbiakban: **Kapcsolattartó pedagógus**) képviseli.

3.2. A Játékban való részvétel feltétele, első lépése a regisztráció, vagyis a [ZOOMolj a jövődre 2026 | Fáy Digitális Portál](#) oldalon elérhető **Jelentkezési űrlap** digitális kitöltése és beküldése a Résztvevő osztályt képviselő Kapcsolattartó pedagógus részéről. A Jelentkezési űrlapon ki kell választani a stream előadás kínálatból 1 db, az osztály évfolyamának és érdeklődésének megfelelő stream előadást.

Egy pedagógus több osztályt is képviselhet, ebben az esetben osztályonként külön-külön Jelentkezési űrlap kitöltése és beküldése szükséges.

Egy adott osztály nevében kizárólag egy pedagógus tölthet ki és küldhet be Jelentkezési űrlapot. Egy osztály a Játékban egy alkalommal regisztrálható és a sorsolásban egy alkalommal vehet részt.

3.3. Az intézményi díj sorsolásában azok az Intézmények vesznek részt, amelyeknek legalább 3 különböző osztálya a Játék időtartama alatt teljesítette a Játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételeket. Minden jogosult Intézmény egy alkalommal kerül be az intézményi díj sorsolásába, abban az esetben is, ha 3-nál több osztállyal vett részt a Játékban.

3.4. A Játékban való részvétel második lépése a Szervező oktatásszervező menedzserével egyeztetett időpontban – a Jelentkezési űrlapon kiválasztott – **1 db stream előadás megtekintése** az osztály részéről a Játék időtartama alatt.

3.5. A Jelentkezési űrlap beküldésével a Résztvevő osztály és a Kapcsolattartó pedagógus kijelenti, hogy a Játékszabályzatban foglaltakat megismerte, maradéktalanul elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el.

3.6. A Játékban való részvétellel a Résztvevő osztály és a Kapcsolattartó pedagógus tudomásul veszi, hogy a stream előadáson való részvételért – az oktatásszervező menedzserrel már egyeztetett időpontban – a Résztvevő osztály és Kapcsolattartó pedagógus felel. Amennyiben az egyeztetett időpontot elmulasztják, illetve a Résztvevő osztály vagy a Kapcsolattartó pedagógus érdekkörében felmerülő technikai, vagy egyéb hiba miatt a stream előadás megghiúsul, a Szervező nem köteles újabb időpontot felajánlani a Játék időtartama alatt; ha azonban humán erőforrás-kapacitásai ezt megengedik, megteszi.

A Szervező oldaláról felmerülő technikai vagy egyéb hiba – és ebből kifolyólag a stream előadás megghiúsulása – esetén Szervező újabb időpontot egyeztet a Kapcsolattartó pedagógussal annak érdekében, hogy még a Játék időtartama alatt biztosítsa a stream előadáson való részvételt.

3.7. A Résztvevő osztály, illetve a Kapcsolattartó pedagógus tudomásul veszik, hogy a nyeremény megszerzésében szerencsefaktor is szerepet játszik.

3.8. A Szervező a valótlan adatokat megadó, illetve a Játékszabályzat feltételeinek nem megfelelő Résztvevő osztályt kizárhatja a Játékból. A regisztrációt a jelen szabályzatban foglalt feltételek teljesítésének ellenőrzése céljából a Szervező megvizsgálhatja.

3.9. A Játékban részt venni kívánó osztályok nyilvántartott létszámának legalább 12 főnek kell lennie. A 12 főnél kisebb létszámú osztályok esetén több osztály összevonására van szükség a stream előadás megtartásához. Ez esetben az összevont osztályok egy Résztvevő osztályként, egy megjelölés alatt vesznek részt a Játékban, és amennyiben nyertesként kerülnek kisorsolásra, a nyeremény közösen illeti meg őket. Amennyiben egy osztály nagy létszámú és két csoportban kíván részt venni a stream előadáson, pl. 10.a / 1. csoport és 10.a / 2. csoport (mert pl. így vannak osztálybontásban), akkor is egy Résztvevő osztálynak számítanak, és egyszer vesznek részt a sorsoláson 10. a osztályként. A csoport létszáma sem lehet 12 főnél kevesebb.

4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

4.1. A Játék **2026.09.01. 00:00 órától 2027.01.15. 16:00 óráig** tart. A stream előadások 2026. szeptember 7. és 2027. január 15. között, munkanapokon 9.00 és 15.00 óra közötti kezdési időpontokkal tekinthetők meg. Munkanapnak minősül 2026. december 12-i szombati munkanap is. A **2026. október 26-30.** őszi szünet napjaira, valamint november 19. és december 18-i napokra nem igényelhető stream előadás.

4.2. A Jelentkezési űrlap kitöltésére és beküldésére a Játék időtartama alatt folyamatosan van lehetőség, a stream előadáson való részvételre pedig a 4.1. pontban meghatározott időszakban van lehetőség. A Kapcsolattartó pedagógusnak azonban kiemelt figyelmet kell fordítania arra, hogy a Játékra való regisztrációt olyan időpontban tegye meg, hogy — a stream előadáson való részvétel biztonsággal megvalósulhasson a Játék időtartama alatt.

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a Játékra való regisztrációt, vagyis a Jelentkezési űrlap kitöltését és beküldését a Játék időtartamának lejárta előtt lezárja, amennyiben a beérkezett jelentkezések számának és a rendelkezésre álló humán erőforrás-kapacitásnak figyelembevételével a stream előadások Játék időtartama alatti megtartását már nem tudja vállalni.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. A Szervező feladata a stream előadáson való részvétel tényének és időpontjának Résztvevő osztályok nyilvántartása annak igazolására, hogy egy adott Résztvevő osztály teljesítette-e az elvártak szerint 1 db stream előadás megtekintését a Játék időtartama alatt, és így jogosulttá válhat-e az 5.3. pontban meghatározott nyeremény megszerzésére.

5.2. A Szervező a Játék feltételeit teljesítő Résztvevő osztályokat a 6 évfolyami kategória szerint, továbbá az intézményi díj sorsolására jogosult Intézményeket külön összesíti. A sorsolás napján az Szervező munkatársaiból álló sorsolási bizottság a 6 évfolyami kategóriában kategóriánként 1-1 nyertes (azaz összesen 6 nyertest) és 1-1 pótnyertes Résztvevő osztályt (azaz összesen 6 pótnyertest), továbbá az intézményi díj tekintetében 1 nyertes és 1 pótnyertes Intézményt sorsol ki. A bizottság a sorsolás eredményét jegyzőkönyvben rögzíti. A sorsolás eredménye végleges; a Szervező a sorsolással kapcsolatban kizárólag a jelen Játékszabályzatban meghatározott esetekben köteles intézkedni.

Amennyiben valamely évfolyami kategóriában kizárólag egy, a részvételi feltételeket teljesítő Résztvevő osztály van, úgy sorsolás nélkül ez a Résztvevő válik az adott kategória nyertesévé. Amennyiben valamely évfolyami kategóriában nincs a részvételi feltételeket teljesítő Résztvevő, az adott kategóriában nyertes nem kerül kihirdetésre, és a nyeremény nem kerül átadásra. A jelen rendelkezéseket az intézményi díj sorsolása során is megfelelően alkalmazni kell.

A sorsolás időpontja: 2027. január 25. (hétfő) 13.00

5.3. A nyertes Résztvevők – évfolyami kategóriánként – egyenként bruttó 150.000,- Ft összegű pénznyereményben részesülnek. A pénznyeremény felhasználására és a támogatási szerződés megkötésére vonatkozó részletes szabályokat az 5.5. pont tartalmazza.

Az intézményi nyertes 150.000,- Ft értékű Decathlon vásárlási utalványban részesül. Az utalvány a nyertes Intézményt illeti meg, és az Intézmény tanulóinak javát szolgáló célra használható fel. Az Intézmény intézményi díjra való jogosultságát nem érinti, ha az Intézmény valamely osztálya valamely korosztályi kategóriában nyertesként kerül kisorsolásra.

5.4. A Szervező a Játék eredményéről honlapján és/vagy közösségi felületein tájékoztatja a Résztvevő osztályokat. A nyertesek közzétételére vonatkozó adatkezelési feltételeket az Adatkezelési és Adatvédelmi Tájékoztató tartalmazza.

5.5. A nyertes Résztvevő osztályok a pénznyereményt a Szervezővel kötendő támogatási szerződés alapján használhatják fel kizárólag az adott Intézmény nyertes osztályának tanulói javára szóló, a 2027. március 1. – 2027. november 30. közötti időszakban szervezett élményprogramok költségeire. A támogatási szerződés tartalmát – a pénznyeremény biztosításának, cél szerinti felhasználásának és elszámolásának feltételeit – a Szervező a nyertes osztályokkal külön-külön egyezteti.

5.6. A nyeremény másra át nem ruházható.

5.7. A Szervező legkésőbb a sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a nyertes Résztvevő osztályok Intézményének igazgatóját és/vagy Kapcsolattartó pedagógusát a Jelentkezési űrlapon megadott e-mail-címen (a továbbiakban: Értesítés). Az Intézmény az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül köteles visszaigazolni az Értesítés kézhezvételét, és felvenni a kapcsolatot a Szervező megadott munkatársával. Amennyiben az adott Intézmény az Értesítést követő 15

munkanapon belül nem jelentkezik a nyereményéért a megadott feltételek szerint, úgy elveszíti jogosultságát a nyereményre, és azt a továbbiakban nem követelheti. Amennyiben erre kerül sor, a nyereményre a sorsolási bizottság által pótnyertesként kisorsolt, adott kategória szerinti Részvevő osztály válik jogosulttá, melyről a Szervező Értesítést küld a fentiek szerint. Amennyiben a pótnyertes sem jelentkezik a nyereményért, az nem kerül átadásra az adott kategóriában.

A nyertes a nyereményre való jogosultságát abban az esetben is elveszíti, ha a nyereményről lemond, vagy a nyeremény átvételéhez, illetve felhasználásához szükséges feltételeket nem teljesíti.

Az intézményi díj nyertese esetében is a jelen pontban meghatározott értesítési és visszaigazolási szabályokat kell alkalmazni. Amennyiben a nyertes Intézmény elveszíti jogosultságát a nyereményre, helyébe az intézményi díj sorsolásakor kisorsolt pótnyertes Intézmény lép.

6. ADÓZÁS

A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező teljesíti.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról további részletes információk, illetve a Játék Adatkezelési és Adatvédelmi Tájékoztatója a [ZOOMolj a jövődre 2026 | Fáy Digitális Portál](#), illetve a <https://otpfayalapitvany.hu/web/aloldal/adatvedelem> oldalon érhetők el.

Kérdés esetén az alábbi elérhetőségen kérhető segítség: oktatas@otpfay.hu

8. VEGYES ÉS ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

8.1. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot indokolt esetben módosítsa. A módosítás nem érintheti hátrányosan a Részvevő osztályok módosítást megelőzően megszerzett jogosultságait. A Szervező a Játékszabályzat módosításáról a Játék hivatalos landing oldalán tájékoztatja a Részvevő osztályokat.

8.2. A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a Játék lebonyolítását ellehetetlenítő vagy azt jelentősen akadályozó, a Szervező érdekkörén kívül felmerülő, előre nem látható körülmény esetén a Játék időtartamát, ütemezését vagy egyéb, a lebonyolítást érintő feltételeit módosítsa, illetve szükség esetén a Játékot felfüggeszse vagy megszüntesse. A Szervező az ilyen változásokról szintén a Játék hivatalos landing oldalán tájékoztatja a Részvevő osztályokat.

8.3. A Szervező nem felel az olyan, érdekkörén kívül eső körülményekből eredő késedelemért, hibáért vagy a Játékban való részvétel megghiúsulásáért, amelyre nincs ráhatása, valamint a Játék lebonyolításához igénybe vett, harmadik fél által biztosított informatikai szolgáltatás működési zavaráért.

8.4. A Játékban való részvételi feltételek teljesítésének megállapítása során a Szervező saját nyilvántartásai, így különösen a Jelentkezési űrlapon megadott adatok az irányadók.

8.5. A jelen Játékszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a hatályos magyar jogszabályok rendelkezései irányadók.

Budapest, 2026. szeptember 1.