

„Kvíz-Játsz-Ma”

NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Kvíz-Játsz-Ma” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője az OTP Fáy András Alapítvány (székhely: 1051 Budapest, Nádor utca 16., nyilvántartási szám: 01-01-0003024, adószám: 18014008-1-41) (a továbbiakban: Szervező vagy Alapítvány).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat kizárólagosan a Szervező jogosult ellátni.

2. FOGALMAK

2.1. *E-learning tananyagok*: Prezentációkkal, játékos tudásfelmérő tesztekkel, videós és interaktív modulokkal színesített 40-45 perces online tananyagok, amelyek a Fáy Digitális Portálon érhetők el.

2.2. *Fáy Digitális Portál*: Az Alapítvány oktatási keretrendszere, melyen az Alapítvány digitális oktatási anyagai érhetők el egy rövid pedagógusi regisztrációt követően (<https://fayalapitvany.skillnaut.com/site/login>)

2.3. *Kategória*: Az alábbi 3 kategóriában hirdeti meg a Szervező a Játékot:

- 3-4. évfolyam
- 5-8. évfolyam
- 9-12. évfolyam

3. A JÁTÉKBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI ÉS MENETE

3.1. A Játékban kizárólag magyarországi alapfokú és középfokú **oktatási intézmények, valamint szakképzési centrumok** (a továbbiakban: **Intézmények**) **3-12. évfolyamos osztályai** vehetnek részt (a továbbiakban: **Résztevők**).

3.2. A Játékban való részvétel feltétele, első lépése a regisztráció, vagyis a [Kvízjátzsma 2025 | Fáy Digitális Portál](#) oldalon elérhető **Jelentkezési űrlap** digitális kitöltése és beküldése a Résztevőt képviselő pedagógus által, aki egyben kapcsolattartónak is minősül.

Egy pedagógus több osztályt is képviselhet, ebben az esetben osztályonként külön-külön Jelentkezési űrlap kitöltése és beküldése szükséges.

Egy adott osztály nevében kizárólag egy pedagógus tölthet ki és küldhet be Jelentkezési űrlapot.

A Jelentkezési űrlap beküldésével a Résztevő, illetve az őt képviselő pedagógus a Játékszabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatóban foglaltakat tudomásul veszik, maradéktalanul elfogadják és magukra nézve kötelezőnek ismerik el. Az Adatkezelési tájékoztató a <https://otpfayalapitvany.hu/web/aloldal/adatvedelem> oldalon érhető el.

A Szervező a nem valós adatokat megadó pedagógus által képviselt Résztevőket automatikusan kizárja a Játékból. A regisztrációt a Játékszabályzatban foglalt feltételek teljesítésének ellenőrzése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben az bármely okból nem felel meg a jelen szabályzat feltételeinek, a Szervező az érintett Résztevőt a Játékból kizárhatja.

3.3. A Játékban való részvétel második lépése az Alapítvány által üzemeltetett **Fáy Digitális Portálon történő ingyenes regisztráció** a pedagógus részéről (amennyiben még nem rendelkezik felhasználói fiókkal ezen a felületen). A regisztrációt a <https://fayalapitvany.skillnaut.com/register/trainer> linken lehet elvégezni. A Résztevők évfolyama számára kijelölt 2 db e-learning tananyagot az Alapítvány oktatásszervezői a Jelentkezési űrlap beküldését követő három munkanapon belül elérhetővé teszik a pedagógus Fáy Digitális Portálon létrehozott felhasználói fiókjában.

3.4. A Játékban való részvétel harmadik lépése a **2 db e-learning tananyag megtekintése**, feldolgozása a pedagógus vezetésével az általa képviselt Résztevő(k)kel a Játék meghatározott időtartama alatt, **2025.02.24. 00:00 óra és 2025.04.28. 23:59 óra között**. A tananyagok elvégzése tehát csoportos formában, osztálytermi kivetítéssel történik, ezen időtartamon belül szabadon választott időpontokban.

A Játékban kategóriánként meghatározott e-learning tananyagok:

- 3-4. évfolyam:
 - Állati pénzügyek
 - Ákos és költhetnék

- 5-8. évfolyam:
 - Pénzügyi tudatosság és fogyasztóvédelem
 - A család pénzügyei

- 9-12. évfolyam:
 - Gazdasági ismeretek
 - Személyes pénzügyeink tervezése

Az e-learning tananyagok rövid ismertetője megtalálható a <https://digitalisoktatas.otpfayalapitvany.hu/e-learning-tananyag-kinalat-1-12-efvolyam/> oldalon.

A Játékban való részvételhez szükséges Jelentkezési űrlap kitöltésére és beküldésére, valamint a 2 db e-learning tananyag igénylésére és megtekintésére 2025.04.28-ig folyamatosan van lehetőség.

A Játékban való részvétellel a Résztevő, illetve az őt képviselő pedagógus tudomásul veszi, hogy a 2 db e-learning tananyag legkésőbb 2025.04.28. 23:59 óráig történő megtekintéséért a Résztevő, illetve az őt képviselő pedagógus felel.

Az e-learning tananyagok megtekintésének időpontját a Fáy Digitális Portál automatikusan rögzíti.

3.5. Az e-learning tananyagok határidőn belüli megtekintését az Alapítvány a Fáy Digitális Portál adatbázisa alapján ellenőrzi. Azok a Résztevők, akik teljesítették határidőn belül a 2 db e-learning tananyag megtekintését, továbbjutnak a Játék online fordulójába, azaz jogosultak lesznek a Játékot lezáró online kvízversenyen való részvételre. A jogosult Résztevőket az őket képviselő pedagóguson keresztül 2025. április 30-ig értesíti a Szervező, s egyben tájékoztatást nyújt a Játékot lezáró, **2025. május 16. napján online** megrendezésre kerülő **kvízverseny** lebonyolításáról, technikai tudnivalóiról, s a versenyt megelőzően visszaküldendő dokumentumokról.

3.6. Minden egyes Résztevő, aki teljesítette a feltételeket és jogosulttá vált az online kvízversenyen való részvételre, **3 fős** – általa meghatározott tanulókból álló – **csapatot** (a továbbiakban: **Csapat**) indíthat. Egy Résztevő kizárólag egy Csapat indítására jogosult.

3.7. Az online kvízversenyen való részvétel feltétele, hogy a kapcsolattartó pedagógusok gondoskodjanak a 3 fős Csapatok tagjainak kvízversenyen való részvételét (az Adatkezelési tájékoztatóban foglaltakat is figyelembe véve) engedélyező **szülői hozzájárulások** beszerzéséről, és a Szervező részére való megküldéséről szkennelt formában (a szülői hozzájáruló nyilatkozat mintát a Szervező a kapcsolattartó pedagógusok rendelkezésére bocsátja, a 3.5. pontban hivatkozott értesítéssel együtt küldi meg).

A szülői hozzájárulások **visszaküldésének határideje: 2025. május 9. 23.59 óra**

A szülői hozzájárulások fogadására szolgáló e-mail-cím: oktatas@otpfay.hu

3.8. A kvízverseny a megadott napon **kategóriánként külön-külön időpontban** kezdődik, s körülbelül egy-egy órás időtartamú lesz.

- 3-4. évfolyam kategóriája: 9.00 órától
- 5-8. évfolyam kategóriája: 11.00 órától
- 9-12. évfolyam kategóriája: 13.00 órától

3.9. A kvízverseny élőben, a **Zoom felületen** keresztül és a **Kahoot! kvízalapú online platform** segítségével kerül lebonyolításra. A Csapatok iskolájukból kötelesek bejelentkezni a Zoom felületre.

A kvízversenyben a Csapatoknak a megtekintett 2-2 db, pénzügyi, gazdasági témájú e-learning tananyag tudásanyagából összeállított kérdésekre kell válaszolniuk előre meghatározott és ismertetett időkereten belül. A kérdések száma kategóriánként változó:

- 3-4. évfolyam kategóriájában: 10 kérdés
- 5-8. évfolyam kategóriájában: 12 kérdés
- 9-12. évfolyam kategóriájában: 15 kérdés

3.10. A Csapatok felkészülését és koordinálását a Résztvevőt képviselő pedagógus segít(het)i, aki az online kvízversenyt végig követheti az iskolai helyszínen, segítséget azonban nem nyújthat a Csapatának a kérdések megválaszolásában.

A kvízverseny során a megszerzett ismereteknek, tudásnak és a gyorsaságnak is szerepe van. A Kahoot! kvízalapú online platform pontosan rögzíti a csapatok elért eredményét, és megállapítja a szerzett pontok alapján a rangsort.

3.11. A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért, működéséért, így a csapatok maguk kötelesek biztosítani a szükséges technikai feltételeket. Ezen belül is egy olyan számítógépes eszközt, amelynek segítségével biztosított a Zoom-on keresztüli kapcsolat kameraképpel és hanggal együtt, valamint egy olyan eszközt, amelynek segítségével biztosított egy webböngésző használata. Mindkét esetben jól működő internet-hozzáférés is szükséges, hiszen annak hiányáért vagy nem megfelelő működéséért a Szervező nem tartozik felelősséggel.

A Szervező nem vállal felelősséget az adatátviteli, informatikai problémákból eredő hibákért, idővesztésekért és az abból fakadó hátrányokért.

A Csapatok tudomásul veszik, hogy az adatátviteli, válaszadási sebesség a kiszolgáló technológia függvénye is, amely ennek értelmében kedvezőtlenül befolyásolhatja a kérdések menetét. Az ebből eredő kárért a Szervező mindennemű felelőssége kizárt.

A Csapatok tudomásul veszik, hogy tilos hamis vagy hamisított eszközt felhasználni a kvízversenyen abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék saját nyerési esélyeiket. Ez kizárást vonhat maga után.

A Csapatok kifejezetten elfogadják, hogy a kvízversenyben való részvétellel kapcsolatban semmilyen költségtérítésre nem jogosultak.

A Szervező mindent megtesz azért, hogy a kvízverseny tiszta lefolyását biztosítani tudja. Így abban az esetben, ha annak megszegését vagy visszaélését tapasztalja, akkor joga van úgy dönteni, hogy az érintett Csapatot kizárja a kvízversenyből.

3.12. A kvízverseny, s így a **Játék végeredményét a Szervező** a Kahoot! kvízalapú online platform által a szerzett pontok alapján megállapított rangsor alapján **élőben kihirdeti**, majd a verseny díjazott Csapatainak, illetve Résztvevőinek listáját a saját honlapján és/vagy közösségi felületein is közzéteszi.

4. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

4.1. A tudásalapú Játékban **kategóriánként 3-3 nyertes** kerül kihirdetésre. A Kahoot! kvízalapú online platform által felállított sorrend alapján

- az 1. helyezett 250.000 Ft,
- a 2. helyezett 200.000 Ft,
- a 3. helyezett 150.000 Ft összegű pénznyereményben részesül.

Az OTP Nyugdíjpénztár támogatásával **mindhárom kategóriában egy-egy Különdíj is kiosztásra kerül.**

A Különdíjasok az online kvízverseny 4. helyezett Résztvevői. A Különdíjasok nyereménye:

- állatkerti belépő a Résztvevő valamennyi tanulója és kísérő pedagógusai számára,
- részvétel az Alapítvány oktatási portfóliójának részét képező, élményalapú Állatkerti tréningen, melyet az Alapítvány trénerai tartanak,
- pizzaebéd a Résztvevő valamennyi tanulója és kísérő pedagógusai számára.

Az Állatkerti tréning a 2025. június 1. és 2025. november 30. közötti időtartamban kerül megtartásra az Alapítvány oktatásszervezőjével előzetesen egyeztetett napon és időpontban, illetve a Résztvevő választása szerint vagy a Fővárosi Állat- és Növénykertben (1146 Budapest, Állatkerti körút 6-12.), vagy a Nyíregyházi Állatparkban (Sóstó Zoo, 4431 Sóstófürdő, Sóstói út).

4.2. A Játék eredményének ünnepélyes kihirdetésére az Alapítvány 2024/2025. Tanévzáró rendezvényén kerül sor, melynek időpontja: 2024. május 29.

Helyszín: OTP Fáy Oktatási és Innovációs Központ (1068 Budapest, Benczúr utca 26.)

A rendezvényen a Szervező fotó- és videófelvételeket készít, a nyerteseket megszólaltathatja, interjút készíthet velük, amelyeket közösségi média felületein és weboldalán közzé tehet.

4.3. A nyertes Résztvevők pénznyereménye (amennyiben nem önállóan gazdálkodnak) Intézményük fenntartója számára kerül átutalásra támogatási szerződés alapján azzal, hogy a pénznyeremény kizárólag az adott Intézmény adott osztályának tanulói javára szóló, a 2025. június 1. - 2025. november 30. közötti időszakban szervezett osztályszintű programok költségeire fordítható.

A nyertes Résztvevők nevében az Intézmény, illetve az Intézmény és a fenntartó a nyereményösszeg célszerű felhasználásáról a Szervező felé köteles elszámolni 2025. november 30-ig a támogatási szerződésben rögzítettek szerint.

4.3. A nyeremények másra át nem ruházhatók.

4.4. Amennyiben a Játékban részt vevő osztály a Játék adott verseny kategóriájában helyezést ér el – ideértve a Különdíjasokat is –, a Szervező legkésőbb az online kvízverseny időpontját követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a nyertes osztály Intézményének igazgatóját és/vagy a nyertes Résztvevő kapcsolattartó pedagógusát a Jelentkezési űrlapon megadott e-mail-címen (a továbbiakban: **Értesítés**). Az Intézmény az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül köteles visszaigazolni az Értesítés kézhezvételét, és felvenni a kapcsolatot a Szervezőt képviselő alapítványi munkatárssal. Amennyiben az adott Intézmény az Értesítést követő 10 (tíz) munkanapon belül nem jelentkezik a nyereményéért a megadott feltételek szerint, úgy elveszíti jogosultságát a nyereményre, és azt a továbbiakban nem követelheti.

4.5. A nyeremények kifizetésének végső határideje – a felek részéről aláírt támogatási szerződés alapján – 2025. július 1.

5. ADÓZÁS

A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező teljesíti.

6. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról további információk, illetve a Játék Adatkezelési és Adatvédelmi Tájékoztatója a [Kvízjátzsma 2025 | Fáy Digitális Portál](#), illetve a <https://www.otpfayalapitvany.hu/web/aloldal/adatvedelem> oldalon érhetők el.

Technikai kérdés esetén az alábbi elérhetőségen kérhető segítség az Alapítványtól: oktatas@otpfay.hu

Budapest, 2025. február 18.